

Aide à l'organisation des TDJ Comité 26/07 2016-2017

Préambule

Le présent document est une aide à l'organisation des Tournois Départementaux Jeunes du Comité 26/07.

Il est un outil pour vous guider lors des différentes étapes de l'organisation.

Il s'appuie sur le règlement des TDJ du Comité 26/07.

Le comité 26/07 est également là pour vous aider et vous conseiller afin de vous permettre de réussir votre tournoi.

Calendriers

Quand ?	Quoi ?	Par Qui ?	A qui ?
Fin de Saison	Date du TDJ	Club organisateur	Comité 26/07
60jours avant TDJ	Règlement Particulier signé par le JA + plaquette et fiche d'inscription*	Club organisateur	Comité 26/07
20jours avant TDJ	Retour des inscriptions	Par les Clubs	Club organisateur
15jours avant TDJ	Tableaux	Club organisateur	JA
7jours avant TDJ	Envoi des convocations	Club organisateur	Aux Clubs
Déroulement du TDJ			
Maximum 3 jours après TDJ	Envoi des résultats, du rapport du JA	Club organisateur	À la ligue Auvergne- Rhone-Alpes
Maximum 3 jours après TDJ	Envoi des résultats	Club organisateur	Comité 26/07

*Format des documents à transmettre au comité :

- Règlement particulier : .pdf
- Fiche d'inscription : .xls
- Plaquette : .pdf
- Affiche éventuelle : .jpeg ou .pdf

Durées et nombre de matchs

Pour limiter la durée des TDJ, un nombre maximal de matchs par jour est déterminé. Il sera fonction du nombre de terrains à disposition.

L'heure de lancée du premier match ne pourra être plus tôt que 9h.

L'heure de lancée du dernier match ne pourra être plus tard que 18h30.

La durée moyenne des matchs devra être définie dans le fichier BadPlus à hauteur de 30 minutes.

NOMBRE DE MATCHS ET DE TERRAINS						DUREE
4	5	6	7	8	9	0h30
8	10	12	14	16	18	1h
12	15	18	21	24	27	1h30
16	20	24	28	32	36	2h
20	25	30	35	40	45	2h30
24	30	36	42	48	54	3h
28	35	42	49	56	63	3h30
32	40	48	56	64	72	4h
36	45	54	63	72	81	4h30
40	50	60	70	80	90	5h
44	55	66	77	88	99	5h30
48	60	72	84	96	108	6h
52	65	78	91	104	117	6h30
56	70	84	98	112	126	7h
60	75	90	105	120	135	7h30
64	80	96	112	128	144	8h
68	85	102	119	136	153	8h30
72	90	108	126	144	162	9h
76	95	114	133	152	171	9h30

Le nombre de matchs par jour ne pourra donc pas dépasser celui de la ligne jaune du tableau ci-dessus (9h-18h30 = 9h30 de jeu).

Pour les organisateurs utilisant plus de 9 terrains, les mêmes règles de calcul seront appliquées pour déterminer le nombre de matchs maximum par jour.

En cas de surnombre, comme précisé dans le Règlement Général des Compétition (RGC), il sera créé une liste d'attente définie par ordre d'arrivée des inscriptions accompagnées de leur règlement (cachet de la poste faisant foi).

Formats possibles de compétitions

Sur 1 jour :

- Simple
- Double et/ou Double Mixte
- Par équipes*

***Déroulement par équipe :**

- Une journée complète sera consacrée exclusivement à des rencontres par équipe
- Les équipes pourront être constituées de Poussins, Benjamins-Minimes, ou de Cadets-Junior.
- Les équipes ne devront pas excéder 4 joueurs : 2 garçons et 2 filles, tous issus du même club.
- Des phases de poule uniquement seront mises en place : aucune sortie de poule donnant lieu à un classement ne pourra se dérouler
- Une rencontre comprend 5 matchs : 1SH 1SD 1DH 1DD 1MX
- Les organisateurs se chargeront de réceptionner les inscriptions et de les transmettre au Comité à J-15.
- Le Comité se chargera de créer le fichier de la compétition sur BadnetTeam et le transmettra ensuite au club organisateur pour qu'il puisse l'utiliser le jour J.

Sur 2 jours :

- Le Samedi : Simple pour les minime cadet junior, Doubles pour les poussins benjamins
- Le Dimanche : Simple pour les poussins benjamins, Doubles pour les minimes cadets juniors
- Les Rencontres Départementales Jeunes (RDJ) de la catégorie Minibad, se dérouleront le samedi et/ou le dimanche sur une plage horaire de 2h maximum. Cette information sera précisée dans la plaquette d'invitation.

Constitution des Tableaux (Valable sur les TDJ)

- **Minibad**

Les rencontres départementales des TDJ dans la catégorie minibad se dérouleront par poules de 5 ou six joueurs (dans la mesure du possible), sans sortie de poule et sans classement.

- **Simple**

Un TOP A n'est mis en place que s'il y a 20 inscrits ou plus dans le tableau concerné.

Il est constitué des 8 meilleurs joueurs au CPPH répartis en 2 poules de 4. Puis les 1^e et 2^e de chaque poule s'affrontent en demi-finale, puis finale.

Si un joueur a gagné le TDJ précédent dans une catégorie d'âge, en TOP ou pas, il sera automatiquement intégré au TOP A sur le TDJ suivant, peu importe son CPPH. Le TOP A sera ensuite complété avec les meilleurs CPPH.

Logistique

Mise à disposition d'un gymnase de 6m de Haut minimum avec le matériel nécessaire :

- ✓ Le gymnase disposant de terrains tracés conformes.
- ✓ Des poteaux suffisamment lestés supportant les filets.
- ✓ Des poteaux de maintien sur chaque ligne
- ✓ Des poteaux lestés ou de maintien à 1m40 pour les poussins et les minibads.
- ✓ Des plaquettes de scores
- ✓ Un panneau d'affichage suffisamment grand pour présenter tous les tableaux des inscrits par catégories, le classement provisoire du Comité 26/07 et les différents règlements (TDJ et Club)
- ✓ Des scoreurs pour tous les terrains. Le Comité en a notamment 10 à la disposition des clubs.
- ✓ Des éléments de communication du comité (kakemono, panneau acquilux)

La table de marque :

- ✓ Tenue par deux personnes en permanence. La présence d'une personne minimum titulaire du SOC est conseillée.
- ✓ Une table de 3m ou 2 fois 2m
- ✓ Le matériel informatique, PC et imprimante compatible plus une cartouche de rechange
- ✓ Le petit matériel de bureau (ramette, stylos, plaquettes, scotch, corbeilles,..)
- ✓ Une sonorisation pour l'appel des joueurs

Restauration rapide : un coin buvette avec restauration chaude ou froide et boissons et du personnel suffisant. En cas de difficultés du club hôte, elle pourra être gérée par un autre club.

Affichage

- Règlement des TDJ
- Règlement particulier du tournoi
- Tableaux
- Echancier
- Programme des TDJ à venir
- Classement actualisé des TDJ
- Rappel des scoreurs (gagnant en poules / perdant en sortie de poule)
- Code de conduite des joueurs
- Code de conduite des conseillers aux joueurs
- Gestion des cartons
- Règlement des tenues vestimentaires